

高雄中學114學年度第2學期多元選修上課須知

一、上課日期：因多元選修為正式課程，除遇國定假日、期中期末考或政府頒訂之臨時假期（如颱風假等）方停課，其餘時間跟隨課表正式上課。

二、上課時間：

(一)高一為週二第3、4節。

(二)高二為週五第3、4節。

三、注意事項：

(一)每班選出一位班長，上課前至教務處教學組領取點名單，完成點名後請授課老師簽名後送回。

(二)每班期末考後，由一位教師上網填報學生成績。

(三)貴重物品請隨身攜帶，離開多元選修教室請恢復原狀。

四、上課地點：

年級	編號	課程名稱	授課教師	課程地點	備註
1	1	閱讀、越讀、悅讀	蔡受勳	綜合大樓5樓階梯教室	
1	2	文學慢慢遊	蕭卓華	第六棟一樓109教室	
1	3	閱讀、影像與文學	陳怡秀	綜合大樓5樓會議教室	
1	4	基礎學術英文	林俊呈	綜合大樓四樓406教室	
1	5	職場英文與國際英文溝通	陳景鴻	綜合大樓四樓405教室	本課程難度維英檢中高級程度，選修前請考慮自身程度。
1	6	財務自由一二事	王淑娟	綜合大樓四樓402教室	
1	7	數學證明與推論	呂庭維	第六棟三樓114教室	
1	8	數學建模	黃仁杰	第六棟三樓113教室	
1	9	國際科學交流－微觀世界的科學探究	盧政良、林建明	科學館3樓物理實驗室(二)	
1	10	半導體原理與製造概論	高執貴、鐘彥霖	科學館3樓視聽教室	
1	11	生物科技概論	陳靜怡、李靜怡	科學館2樓生物實驗室(二)	
1	12	公民科學之校園生態觀察	蔡喬木	科學館2樓生物實驗室(一)	
1	13	讀地圖賞地景－覺察我們的鄉土與世界	陳怡碩	綜合大樓3樓視聽教室(四)	
1	14	心理學導論	王映舜	綜合大樓1樓資源教室(一)	
1	15	程式設計入門與競賽	梁宇光	藝能館一樓電腦教室1	
1	16	進階程式設計入門與競賽	李青育	藝能館一樓電腦教室2	
1	17	一起玩Python程式：新手寫程式也可以這麼簡單！	楊振源	綜合大樓3樓視聽教室(三)	需自備筆電
1	18	健康體適能	董永倡	體育館	
1	19	優遊於思考、創造欣賞歷程的哲學課	陳品如	第六棟三樓115教室	
1	20	合唱表演與音樂鑑賞(下)	解芮君、陳盈綺、梁譯云	藝能館四樓音樂教室3	
1	21	日語(下)	呂淑真	第六棟一樓116教室	
1	22	韓語(下)	崔云壽	第六棟一樓118教室	
1	23	德語(下)	劉懿德	第六棟二樓104教室	
1	24	法語(下)	黃貞芬	第六棟二樓120教室	
1	25	西班牙語(下)	葉子銘	第六棟二樓121教室	
1	26	撞球運動基礎之科學探究(下)	林少夫	DoReMi無菸撞球館	

年級	編號	課程名稱	授課教師	課程地點	備註
2	1	文學與生活的對話	林孟柔	第四棟二樓221教室	
2	2	從世界高中課本看文學	蔡受勳	綜合大樓5樓階梯教室	
2	3	基礎學術英文	林俊呈	綜合大樓四樓406教室	
2	4	財務自由一二事	王淑娟	綜合大樓四樓402教室	
2	5	微積分不危機(下)	謝秉融	第四棟三樓216教室	
2	6	數學證明與推論	黃仁杰	第四棟四樓212教室	
2	7	線性代數導論	陳俞廷	第四棟二樓220教室	
2	8	數學模型與研究方法	林翠屏	第四棟三樓215教室	
2	9	量子電腦初探	盧政良、鐘彥霖	科學館3樓視聽教室	
2	10	生物科技概論	陳靜怡、李靜怡	科學館2樓生物實驗室(二)	限第三類組 (201~212+224)選修
2	11	地理觀點看公衛	張瑋蓁	綜合大樓3樓視聽教室(四)	
2	12	理財工具概說	鄭為峻	綜合大樓3樓會議室	
2	13	流行音樂面面觀	曹銘倉	第四棟四樓214教室	
2	14	藝起玩聲音	楊靜宜	藝能館三樓藝術生活教室	
2	15	基礎3D繪圖與製造	謝蓉	藝能館三樓生活科技教室	
2	16	應用心理學—運動中的自我修練	董永倡	體育館	
2	17	主持力	胡中中	軍訓大樓二樓視聽教室	
2	18	進階程式設計入門與競賽	李懿芬	藝能館一樓電腦教室1	
2	19	Python AI 實作入門課程：從生活議題到實戰應用	楊振源	活動中心2樓教室	需自備筆電
2	20	Python AI 實作入門課程：從生活議題到實戰應用	劉品均	綜合大樓3樓視聽教室(三)	需自備筆電
2	21	優遊於思考、創造欣賞歷程的哲學課	陳品如	第四棟四樓213教室	
2	22	日語(下)	呂淑真	第四棟三樓217教室	
2	23	韓語(下)	崔云壽	第四棟三樓218教室	
2	24	德語(下)	劉懿德	第四棟三樓219教室	
2	25	法語(下)	葉耿麟	第四棟四樓210教室	
2	26	西班牙語(下)	葉子銘	第四棟四樓211教室	
2	27	撞球運動之心理技能訓練(下)	林少夫	DoReMi無菸撞球館	