

2026 PaGamO 全能電競



《活動報名簡章》

- 主辦單位：泛學優股份有限公司
- 協辦單位：鈦坦科技、玉山商業銀行、LINE、台灣素養教育協會
- 獎勵贊助：ASUS 華碩文教基金會、Readmoo 讀墨電子書、谷慕慕®-月亮褲®、三花棉業公益教育基金會
- 指導單位：內政部國家公園署

2026 PaGamO 全能電競

一、 活動宗旨

現代社會已步入 AI 驅動與永續轉型的關鍵節點，培育具備國際視野與韌性的下一代，已成為校園、家庭與企業的共同使命。延續 PaGamO 十二年來「打 Game 學，讓孩子拿回快樂學習的主動權」之核心使命，今年我們持續深化「未來賦能」目標，全面串連學校教育、家庭支持與企業資源，攜手建構支持孩子成長的生態系。

本屆賽事聚焦「未來趨勢、科技理解、金融理財、全齡敏捷、在地認同、身心韌性」六大維度，將半導體應用、AI 浪潮、永續發展、金融理財、敏捷思維與媒體識讀等當代關鍵議題融入熱血競賽中。透過「國小組」、「國高中組」與「共學組」的設計，藉由同儕、親子與師生同樂實現「自學、共學、樂學」的正循環，讓孩子在挑戰中累積判斷力、責任感與行動力，從素養學習進階為具備未來競爭力的「未來公民」。

PaGamO 成立以來，深信「自主快樂學習」是面對未知挑戰最重要的能力。我們致力於打破城鄉差距，讓不分背景的孩子都能鍛鍊出自信應對未來的多元能力，使「全能電競」成為培育新世代關鍵素養的重要平台，攜手產官學力量，共築教育的無限可能。

二、 報名時間

自 2026 年 3 月 9 日(一)起開放報名至 2026 年 5 月 29 日(一)中午 12 時止。為確保參賽選手公平性，於 5 月 29 日(一)報名截止後，將不再受理任何形式報名。

三、 參賽資格與競賽組別

全台灣對全能知識有興趣者，皆可報名參加。本活動分為「[國小組](#)」、「[國高中組](#)」及「[共學組](#)」組別，「[國小組](#)」、「[國高中組](#)」及「[共學組](#)」皆提供「個人賽」與「團體賽」賽制選擇。

若有符合學生組（國小/國高中）及共學組參賽資格者，**可同時報名兩種組別賽制**，但選手於學生組及共學組中，僅能選擇個人賽或團體賽任一種賽制報名。
本次競賽設有偏鄉學校保障名額，「國小組」及「國高中組」組別保障偏鄉學校選手隊伍至少 2 隊晉級決賽賽事。

本競賽積分依照 PaGamO 電競系統計算，最終成績以該組別個人或團體最高積分裁定，學生組及共學組成績分開計算，**組別成績互不影響，也無法共用成績**。

■ 學生組-國小組、國高中組

（一）年齡限制：

國小組：參賽選手限制為全台國小三年級～六年級在學學生。

國高中組：參賽選手限制為全台國中七年級～高中三年級在學學生。

（二）開賽時間：

線上初賽 6/3(三)-6/5(五)開放競賽。

（三）賽制設定：

參加學生組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名下方任一賽制。

- 個人賽：個人參賽，報名個人賽選手可挑戰「個人最高積分獎」，由國小組與國高中組個人賽積分**第一名之選手**獲得，共計 1 名。**團體賽選手成績將不會列入排名計算**，個人賽選手僅能挑戰初賽，無法晉級全國總決賽。
- 團體賽：競賽採團體積分制，兩人一組，每隊需有**兩位學生**組隊參加，可跨年級及學校，並由一位帶隊家長或老師領隊報名。
- 偏鄉保障名額：國小組與國高中組別將各取出 8 隊正取及偏鄉保障名額 2 隊晉級全國總決賽。

（四）競賽題目

學生組-國小組與國高中組競賽題目為「全能知識」，包含以下各類素養教育知識：

- 未來趨勢：AI 智慧浪潮、半導體應用、社會適應力、永續行動
- 科技理解：媒體識讀、數位智慧權、數位性別暴力

- 金融理財：理財素養、理財工具、生活中的經濟
 - 全齡敏捷：敏捷思維、任務管理心法、團隊協作素養、回顧與反思
 - 在地共榮：認識台灣、民主公民、多元社會
 - 身心韌性：責任決策、壓力因應、情緒察覺、健康飲食
- （任務書預計於 4 月陸續於公開世界公佈）

■ 共學組

（一）年齡限制：

- 個人賽：不限年齡皆可參加。
- 團體賽：一位 18 歲（含）以上成人與一位 18 歲以下學生組隊參加，年齡認定以初賽開賽日 2026/6/10 為基準。

（二）開賽時間：

線上初賽 6/10(三)-6/12(五)開放競賽。

（三）賽制設定：

參加共學組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名下方任一賽制。

- 個人賽：報名個人賽選手可挑戰「個人最高積分獎」，由個人賽積分**第一名之選手**獲得，共計 1 名。**團體賽選手成績將不會列入排名計算**，個人賽選手僅能挑戰初賽，無法晉級全國總決賽。
- 團體賽：競賽採團體積分制，兩人一組，每隊需有一位 18 歲以上成人與一位 18 歲以下學生組隊參加，年齡認定以初賽開賽日 2026/6/10 為基準。

（四）競賽題目

共學組競賽題目為「全能知識」，包含以下各類素養教育知識：

- 未來趨勢：AI 智慧浪潮、半導體應用、社會適應力、永續行動
- 科技理解：媒體識讀、數位智慧權、數位性別暴力
- 金融理財：理財素養、理財工具、生活中的經濟
- 全齡敏捷：敏捷思維、任務管理心法、團隊協作素養、回顧與反思
- 在地共榮：認識台灣、民主公民、多元社會
- 身心韌性：責任決策、壓力因應、情緒察覺、健康飲食

(任務書預計於 4 月陸續於公開世界公佈)

四、賽程表與晉級規則

國小組、國高中組 線上初賽 6/3(三)-6/5(五)	共學組線上初賽 6/10(三)-6/12(五)	全國總決賽 7/11(六)
•於PaGamO電競系統線上進行比賽。 •個人賽：個人積分第一名者榮獲個人賽獎勵。 •團體賽：共10組隊伍晉級決賽。由團體總積分最高前8名正取隊伍及偏鄉保障名額2隊晉級全國總決賽。	•於PaGamO電競系統線上進行比賽。 •個人賽：個人積分第一名者榮獲個人賽獎勵。 •團體賽：共10組隊伍晉級決賽。由團體總積分最高前10名正取隊伍晉級全國總決賽。	•國小組及國高中組前8名正取隊伍及偏鄉保障名額2隊晉級全國總決賽 •共學組組別前10名晉級隊伍進行實體總決賽。 •總決賽前3名隊伍將頒發獎勵。

- 詳細比賽計分與相關規則，請參考下方〔七、競賽規則〕

五、競賽獎勵

(一) 早鳥報名獎

早鳥報名獎勵：凡於 4/5（日）前成功報名任一組別比賽者，每位選手皆可獲得最新 PaGamO「南洋大兜蟲」地形。

(二) 活動報名獎

1. 參加獎：凡成功報名賽事，即可獲得「全能電競最新專屬」地形。
2. 堅持之光獎：若選手是去年參賽者且今年再次報名，可獲得「太空人」地形一只，表彰其連續參與的熱情與支持。

3. 夢想之光獎：為鼓勵偏鄉學校參與競賽，凡報名競賽即可獲得「暴龍」地形一只。為防止學校名稱填寫錯誤，建議使用 OPEN ID 帳號報名。
4. 帶隊鼓勵獎：為鼓勵更多電競教師帶領更多學生參與競賽，凡帶隊超過 10 人，帶隊選手皆可獲得「世界建築系列」隨機一個，再送老師「稀有寶箱」2 個。**歡迎老師踴躍參與「教育電競教師認證」，累積帶隊人數。**
5. 全能大使獎：為鼓勵選手踴躍參與，凡於報名期間報名任學生組及共學組賽制團體隊伍之參賽者，即可獲得「旋轉木馬 + 摩天輪」地形一組，還有機會獲得電競地形「黃金砲台」一只，共計抽出 100 名選手獲獎。
6. 任務全勤獎：為鼓勵選手踴躍賽前複習全能知識，凡於報名期間（3/9-5/29）完成任一次任務，有機會抽中「PaGamO 扭蛋公仔」一只，共計抽出 30 名選手獲獎。

(以上獎勵預計報名結束一個月後陸續發放)

(三) 線上初賽獎勵

1. 偏鄉學校參賽隊伍獎勵：為鼓勵偏鄉學校參與競賽，初賽積分前 2 名之偏鄉學校之國小組與國高中組隊伍，選手每人可獲得 3000 元獎勵與價值 1000 元之 PaGamO 周邊商品，帶隊老師可獲得價值 1000 元之 PaGamO 周邊學習用品。
2. 參賽獎勵：凡成功報名本次賽事任一組別，並於線上初賽期間登入 PaGamO 電競系統進行答題參賽，即可獲得線上初賽參賽鼓勵獎**抽獎資格**，可參與以下系列獎勵抽獎。
 - A. **三花精選親子襪巾組**：全組別抽出 30 位選手可獲得限定綜合禮品一組。
 - B. **谷慕慕®-月亮褲®《來去子宮！青春期初經寶典～從零開始跟月經相處》 | 卵子奇幻旅程教具組**：全組別抽出 20 位選手可獲得月經教具組一組。
 - C. **Sony 藍牙喇叭**：全組別抽出 4 位選手可獲得藍牙喇叭一個。

D. **小米手環**：全組別抽出 2 位選手獲得小米手環一支。

(獎勵將於 7/11 活動進行抽獎並公佈活動中獎者，並於賽後以郵寄方式提供獎勵)

3. 獲勝獎勵：

■ 個人賽：

凡報名個人賽之選手（未成隊選手），可於線上初賽中挑戰**個人賽總積分最高獎勵**。由線上初賽各組別賽場中，個人賽積分第一名之選手，個人獎金\$2,000、PaGamO 心願雜貨店 \$1,000 元折價券和 PaGamO 官方數位獎狀乙份，共計三位選手獲獎。

■ 團體賽：

由國小組、國高中組與共學組團體總積分最高**前 8 名隊伍**晉級全國總決賽。

- A. 初賽冠軍：每隊獲得團隊獎金 4,000 元、PaGamO 心願雜貨店 1,500 元折價券和 PaGamO 電競限定靈晶系列「火靈晶、水靈晶」地形各兩只。
- B. 初賽亞軍：每隊獲得團隊獎金 3,000 元、PaGamO 心願雜貨店 1,500 元折價券和 PaGamO 電競限定靈晶系列「火靈晶、水靈晶」地形各兩只。
- C. 初賽季軍：每隊獲得團隊獎金 2,500 元、PaGamO 心願雜貨店 1,000 元折價券和 PaGamO 電競限定靈晶系列「火靈晶、水靈晶」地形各兩只。
- D. 初賽第四名：每隊獲得團隊獎金 2,000 元、PaGamO 心願雜貨店 500 元折價券和 PaGamO 電競限定靈晶系列「火靈晶、水靈晶」地形各兩只。
- E. 初賽第五名：每隊獲得團隊獎金 1,000 元、PaGamO 心願雜貨店 500 元折價券和 PaGamO 電競限定靈晶系列「火靈晶、水靈晶」地形各兩只。
- F. 初賽前十名組別皆可獲得「稀有地形寶箱」兩只。

(以上 PaGamO 虛寶獎勵將於線上初賽結束一個月後陸續發放、實體獎品於決賽後郵寄提供)

(四) 決賽獎勵

1. 晉級獎勵：晉級總決賽每隊參賽成員各獲得 PaGamO 電競隱藏版 -「王者之盾」地形一只。
2. 參賽選手獎勵：凡於全國總決賽（7/11（六））當天到場參賽之選手，每人皆可獲得全國總決賽參賽獎**抽獎資格**，可抽獎以下獎項：
 - A. **PaGamO 特選系列商品**：每組別各抽出一位選手、獲得 PaGamO 特選系列商品組，共計 3 位獲獎者。（詳細獎勵資訊將於後續賽事中公佈）。

(獎勵將於 7/11 活動進行抽獎並公佈活動中獎者，並於賽後以郵寄方式提供獎勵)

3. 團體組獎勵：
 - 冠軍：獲得 **Readmoo 讀墨電子書 7 吋 mooInk Nana 彩色電子書閱讀器兩臺**、PaGamO 心願雜貨店 4,000 元周邊商品、總決賽冠軍獎狀兩份、PaGamO 遊戲虛擬寶物-電競地形「全能寶座」、星際系列地形「北極星、皓月當空、浩瀚星環、哈雷彗星」各兩只。
 - 亞軍：**ASUS ROG Delta II 無線電競耳機兩臺**、PaGamO 心願雜貨店 3,000 元周邊商品、總決賽亞軍獎狀兩份和 PaGamO 遊戲虛擬寶物-電競地形「全能寶座」、星際系列地形「北極星、皓月當空、哈雷彗星」各兩只。
 - 季軍：**ASUS ROG Strix Scope II 96 RX Wireless 無線鍵盤兩個**、PaGamO 心願雜貨店 2,000 元周邊商品、總決賽季軍獎狀兩份和 PaGamO 遊戲虛擬寶物-電競地形「全能寶座」、星際系列地形「北極星、哈雷彗星」各兩只。

- 第四名：ASUS ROG Harpe II Ace 無線電競滑鼠兩只、PaGamO 心願雜貨店 2,000 元周邊商品、決賽優勝獎狀每人一份，獲得星際系列地形「哈雷彗星」兩只。
- 第五名：ASUS ROG 「無懼特攻」 科普漫畫書兩本、OMNI 公仔兩只、PaGamO 心願雜貨店 1,000 元周邊商品、決賽優勝數位獎狀每人一份，獲得星際系列地形「哈雷彗星」兩只。
- 第六名～第十名：決賽優勝獎狀每人一份，獲得星際系列地形「哈雷彗星」兩只。

六、 報名方式

- (一) 請於 2026PaGamO 全能電競活動網站 (<https://esportsopen.pagamo.org/2026knowledgeispower>) 點選國小組、國高中組或共學組報名按鈕，前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，填寫完整正確之個人資料後，即可完成報名（因獎狀字體及印刷限制，系統將自動刪除隊名中的特殊符號）。
- (二) 團體報名：每一隊請選出一位隊長，請隊長先行至報名系統中創建隊伍後，再將隊伍代碼分享給其他隊員，由隊員於報名系統輸入隊伍序號加入隊伍以進行報名，若加入錯誤隊伍，可於系統選擇退出隊伍後，另行組隊。
- 國小組
每個隊伍皆需兩位在校生選手（可跨年級及學校）與一位指導老師或家長，若成功晉級下一階段賽事，主辦單位將與其指導老師或家長聯繫，請務必填寫帶隊老師或家長之正確聯繫資訊。若無法順利聯繫帶隊老師或家長，將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位選手特別留意。
 - 國高中組
每個隊伍皆需兩位在校生選手（可跨年級及學校）與一位指導老師或家長，若成功晉級下一階段賽事，主辦單位將與其

指導老師或家長聯繫，**請務必填寫帶隊老師或家長之正確聯繫資訊**。若無法順利聯繫帶隊老師或家長，將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位選手特別留意。

■ 共學組

每個隊伍須由一位 18 歲以下學生與一位 18 歲（含）以上成人組隊（年齡認定以初賽開賽日 2026/6/10 為基準），若成功晉級下一階段賽事，主辦單位將與成人隊員聯繫，**請務必填寫成人隊員正確聯繫資訊**。若無法順利聯繫，將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位選手特別留意。

- （三） 於報名截止日期後，所有**學生組與共學組尚未成隊之選手**，都將視為**個人賽參賽選手**，可挑戰線上初賽最高積分個人獎勵，由線上初賽總積分第一名選手獲得，但將無法晉級分區複賽與全國總決賽。
- （四） 報名成功後，請於初賽開始前，**登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功**。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

七、 競賽規則

（一） PaGamO 競賽規則

請注意！PaGamO 電競賽初衷為透過良性競爭進而促進學習，若有以下幾點違規行為，主辦單位經裁定屬實後，有權取消違規選手比賽資格，如情節嚴重以致影響其他選手參賽權益者，如使用多重帳號、霸凌圍攻、賽事代打等惡意違規行為，主辦單位將於 PaGamO 臉書粉絲專頁公告惡意違規名單，並禁止違規選手參加 PaGamO 所舉辦之官方電競賽事一年！違規行為包含：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 非所屬報名年級或組別。

4. 經舉報且查證屬實於公開社群公告並呼籲其他玩家圍攻特定玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 線上賽身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。

(二) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 線上每日有固定能量值（體力）限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。

* 前進土地：每答對一題消耗六點、答錯一題消耗十五點

* 訓練土地：每答對一題消耗四點、答錯一題消耗十點

請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。

5. 每日能量值採自動恢复制，能量值達上限後，即不再自動恢復，若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。
6. 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於**每晚 22 點至早上 6 點執行禁用時段**。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中前進或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。
7. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

* PaGamO 角色能力數值加成 *

	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

(三) 線上初賽

1. 競賽時間：
 - 國小組、國高中組：於 2026 年 6 月 3 日（三）中午 12 點 開放進場比賽，並於 2026 年 6 月 5 日（五）晚上 9 點 停止計分。
 - 共學組：於 2026 年 6 月 10 日（三）中午 12 點 開放進場比賽，並於 2026 年 6 月 12 日（五）晚上 9 點 停止計分。
2. 採線上積分賽制度，參賽者需每日自行在家登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算比賽期間總積分。因每日有能量值上限將無法無限答題，每日僅需登入一至兩次賽場進行比賽即可，無需 24 小時掛網比賽。
3. 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於**每晚 22 點至早上 6 點執行禁用時段**。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中前進或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。
4. 線上初賽採用 PaGamO 電競系統-「大亂鬥地圖」，每日基礎能量值上限為 600 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。
5. **若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中；參賽者無法手動重生。**
6. 個人賽由個人初賽期間累積積分評斷，取得最高積分選手可獲得「個人賽總積分最高獎勵」，團體賽以團體為單位，將隊員總積分

相加為團體總積分，學生組各年級及共學組由團隊總積分前十五名隊伍晉級全國總決賽。

7. 成績計算：

A. (答對數 $\times 7$ + 領地數 $\times 3$) = 個人總積分，（線上初賽由比賽期間累積答對數和初賽結束時選手佔領領地數計算）團體賽由隊員個人積分相加 = 團體總積分。

B. 為維持遊戲公平性，**重複答對題目不予二次計分**。

C. 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍。

D. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

（四） 全國總決賽

1. 全國總決賽於 **2026 年 7 月 11 日（六）舉辦**，詳細總決賽競賽時間將於 PaGamO Taiwan 粉絲專頁另行公佈。

2. 全國總決賽將於舉辦實體競賽，由各組別進行二十分鐘 PaGamO 電競賽。並以團隊總積分判定名次，取**各組別前三名**獲勝。

3. 實體總決賽採用 PaGamO 電競系統-「城堡爭奪戰地圖」，**請注意！當佔領特殊領地可獲得額外遊戲積分。**

4. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，**導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。**

5. 成績計算：

A. (答對數 $\times 7$ + 領地數 $\times 3$) + 特殊領地積分 = 個人總積分，隊伍隊員成績加總 = 團隊總積分。

B. **特殊領地有較高積分，佔領砲台獲得 25 分、碉堡 45 分、城堡 80 分之額外積分。**

C. 依遊戲團體積分排行榜，選出獲勝隊伍。

D. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

八、 晉級與得獎通知

（一） 線上初賽比賽結果將於 2026 年 6 月 17 日（三）前公佈於 **PaGamO Taiwan 臉書粉絲專頁**。

- (二) 總決賽晉級通知書將於 2026 年 6 月 18 日（四）前，透過[電子信箱](#)聯繫晉級隊伍之帶隊家長/老師，請多加留意收信。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。

九、 注意事項

- (一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加，符合資格的參賽選手可同時報名參加學生組及共學組競賽，但學生組及共學組皆只能選擇個人賽或團體賽擇一報名。若有以下幾點違規行為，主辦單位經裁定屬實後，有權取消違規選手晉級與比賽資格（**注意！如有任一違規情事，將影響該帳號參賽之所有組別。**），如情節嚴重以致影響其他選手參賽權益者，如使用多重帳號、霸凌圍攻、賽事代打等惡意違規行為，主辦單位 將於 PaGamO 臉書粉絲專頁公告惡意違規名單，自公告即日起禁止違規選手參加 PaGamO 所舉辦之官方電競賽事一年！違規行為包含：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 非所屬報名年級或組別。
4. 其他經舉報且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 線上賽身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。

- (二) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，**主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。**

- (三) 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於每晚 22 點至早上 6 點執行禁用時段。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中前進或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。
- (四) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，[節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片](#)及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。
- (五) 所有報名選手需全程參與「2026PaGamO 全能電競」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將以隊伍為單位棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金和虛擬寶物等獎勵。
- (六) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依[中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款](#)。另簡章公告之規劃獎品內容，若有遭遇特定獎品缺貨、停產等因素，[主辦單位有權替換同等價值的獎品內容](#)。
- (七) 禁止於競賽過程中，對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為，主辦單位將依情節嚴重程度禁賽。
- ※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。
- ※違規舉發信箱：esport@pagamo.org

十、 賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10:00-18:00）來電洽 PaGamO 全能電競專案小組。

1. 活動辦法與遊戲客服專線
02-2358-2553 PaGamO 遊戲客服團隊
2. 參賽權益 & 線上初賽、複賽、決賽專線
■ 葉先生 02-33931663 #261

- 陳小姐 02-33931663#255
- 徐小姐 02-33931663#265